



Bouger son popotin

Courir, sauter, grimper, nager, et se déplacer avec agilité dans n'importe quelle situation.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Bricoler des trucs et des machins

Fabriquer, réparer et bidouiller toutes sortes d'objets avec les moyens du bord.

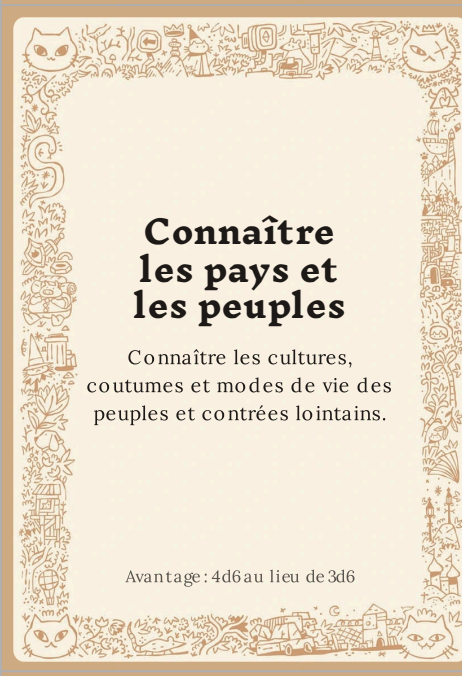
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Connaître les lois et les légendes

Connaître l'histoire, les traditions, les savoirs anciens et les contes du monde.

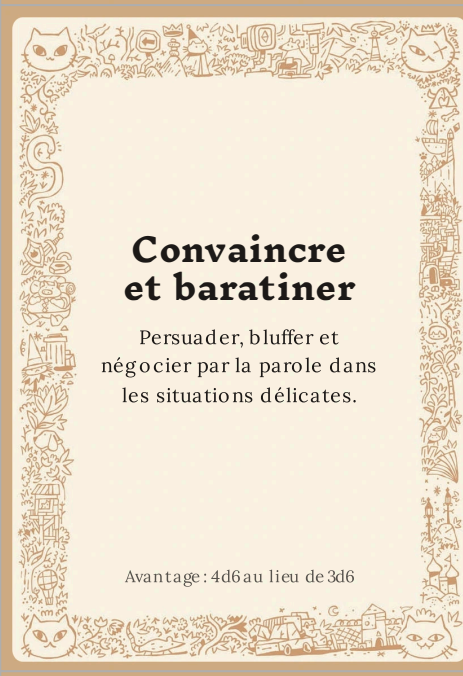
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Connaître les pays et les peuples

Connaître les cultures, coutumes et modes de vie des peuples et contrées lointains.

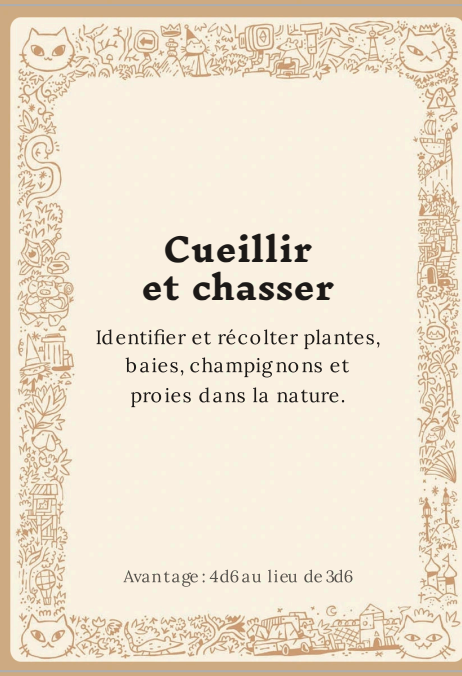
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Convaincre et baratinier

Persuader, bluffer et négocier par la parole dans les situations délicates.

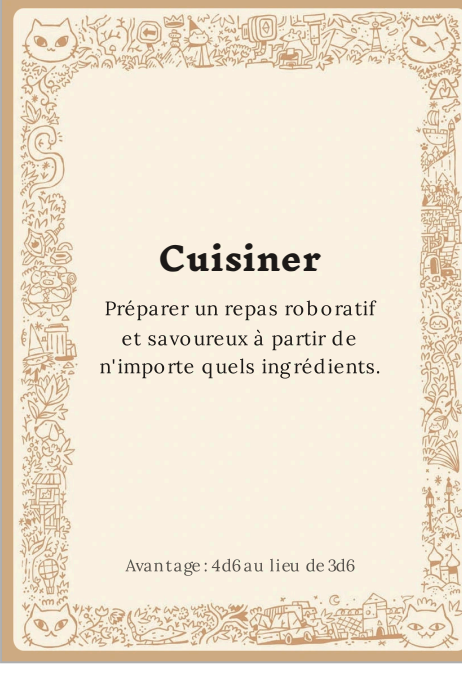
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Cueillir et chasser

Identifier et récolter plantes, baies, champignons et proies dans la nature.

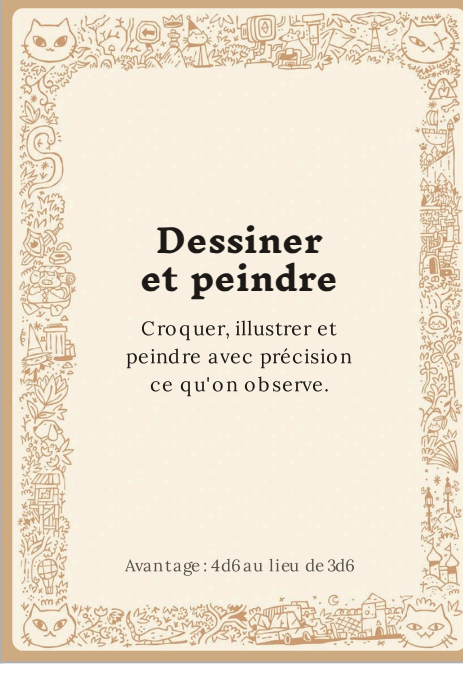
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Cuisiner

Préparer un repas roboratif et savoureux à partir de n'importe quels ingrédients.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Dessiner et peindre

Croquer, illustrer et peindre avec précision ce qu'on observe.

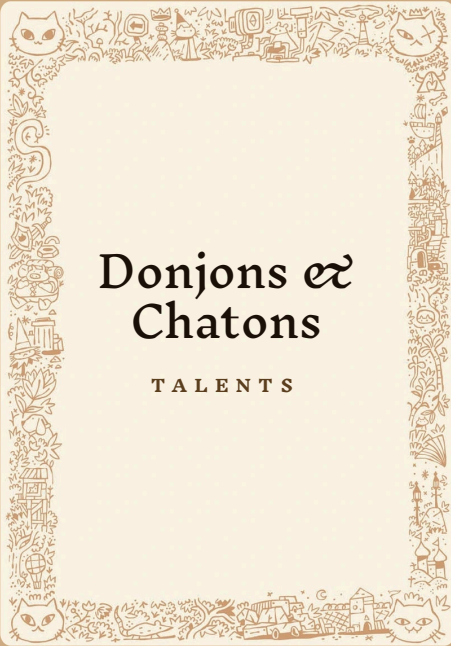
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Faire de la musique

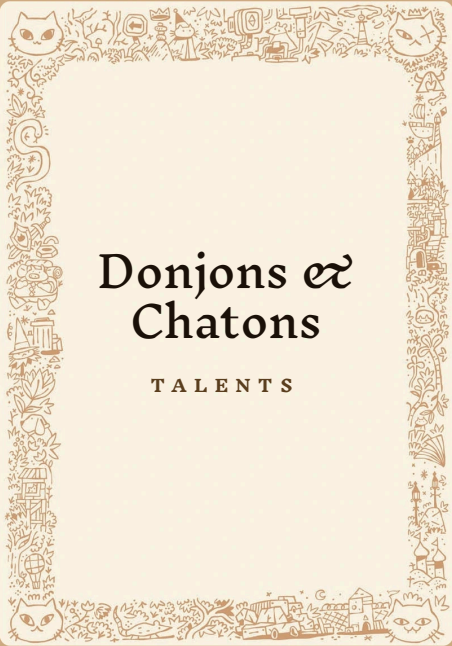
Chanter et jouer d'un instrument, des airs de fête comme des complaintes de guerre.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



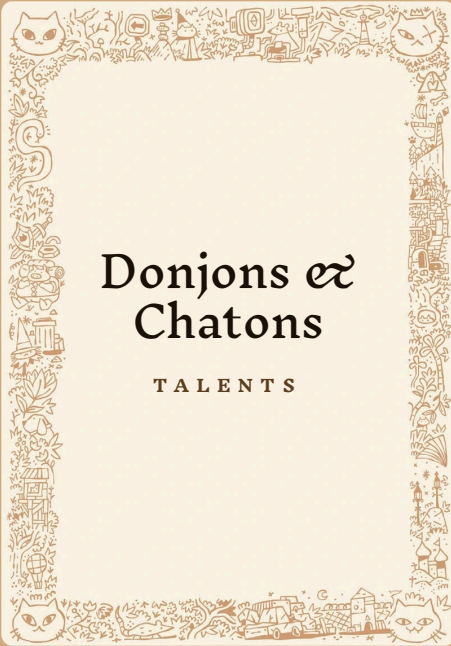
Donjons & Chatons

TALENTS



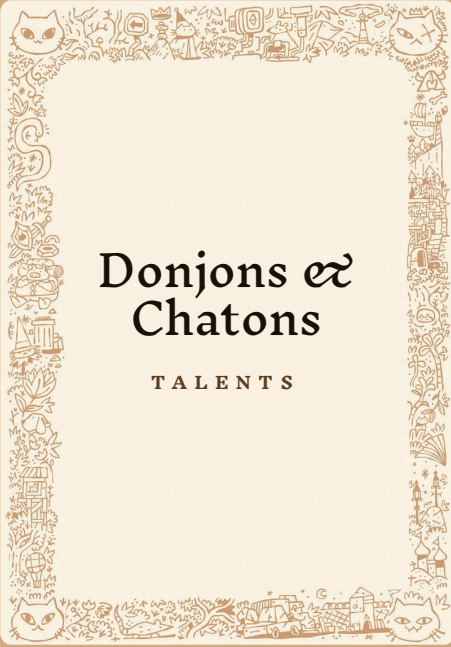
Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

TALENTS



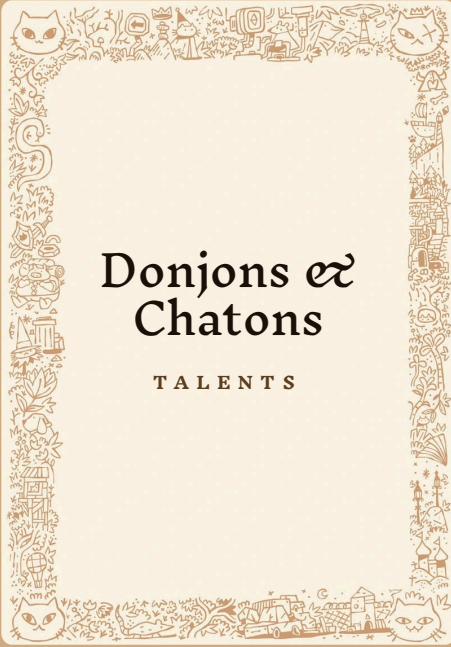
Donjons & Chatons

TALENTS



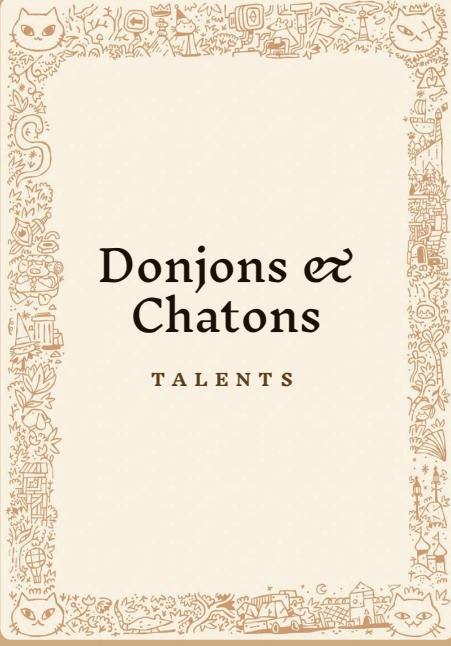
Donjons & Chatons

TALENTS



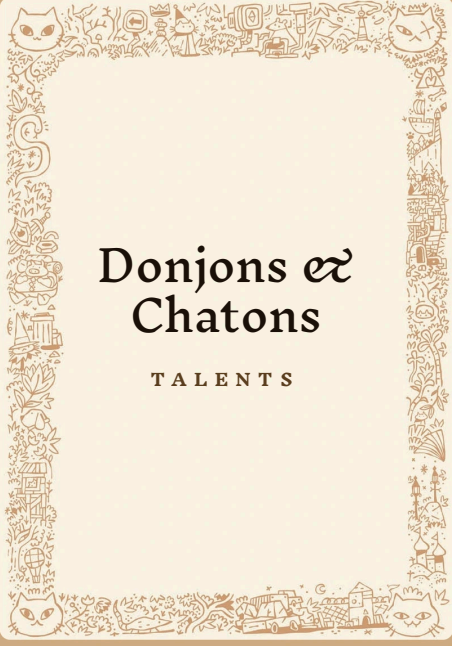
Donjons & Chatons

TALENTS



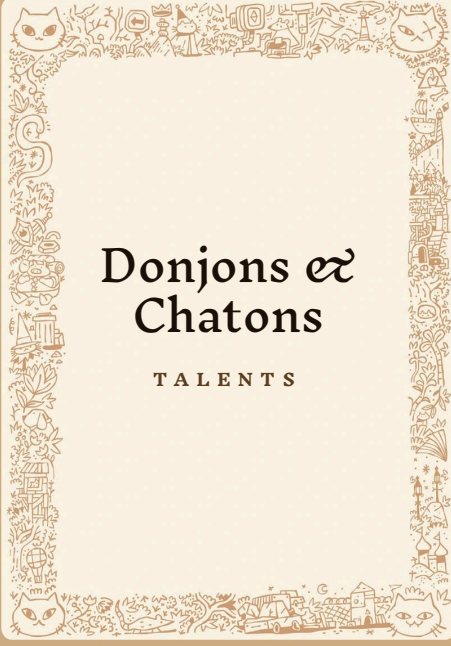
Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

TALENTS

Faire les poches

Subtiliser discrètement de petits objets grâce à la rapidité et à la diversion.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Feuler et menacer

Intimider par la posture, le regard et la voix, sans passer aux actes.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Griffer

Se battre efficacement avec griffes ou armes, sans craindre de blesser ou de tuer.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Herboriser

Reconnaître et utiliser plantes, minéraux et préparations alchimiques rudimentaires.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Lire le ciel et les étoiles

S'orienter grâce au ciel, prévoir la météo et interpréter certains signes.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Lire, écrire et compter

Maîtriser couramment la lecture, l'écriture et le calcul.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Observer et fouiller

Remarquer les détails qui passent inaperçus et explorer méthodiquement un endroit.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Rester calme et impassible

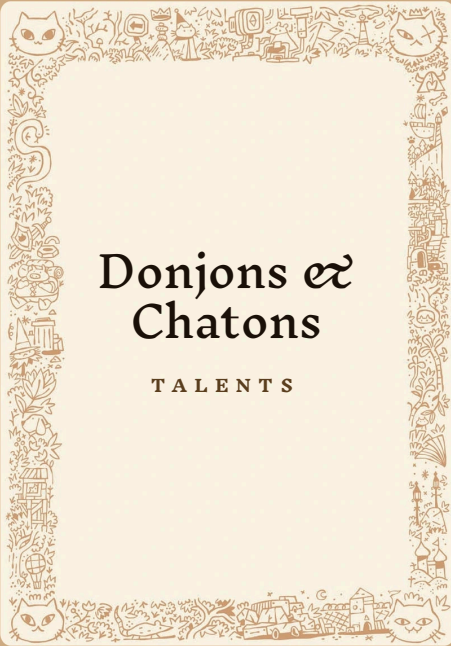
Encaisser douleur et pression sans flancher, par patience et maîtrise de soi.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

S'occuper des bêtes

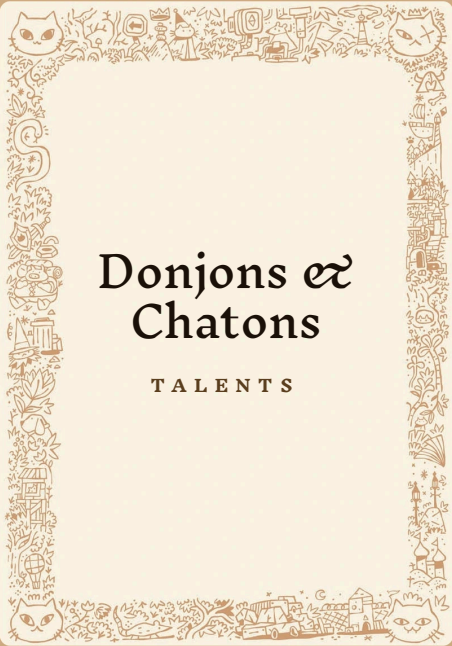
Soigner, dresser et comprendre les animaux avec une affinité naturelle.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



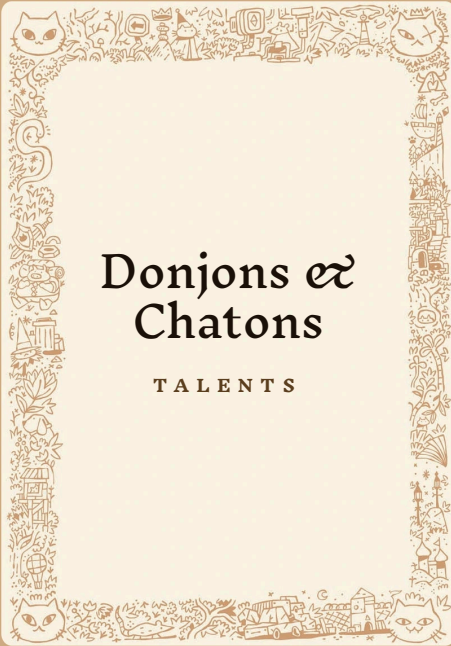
Donjons & Chatons

TALENTS



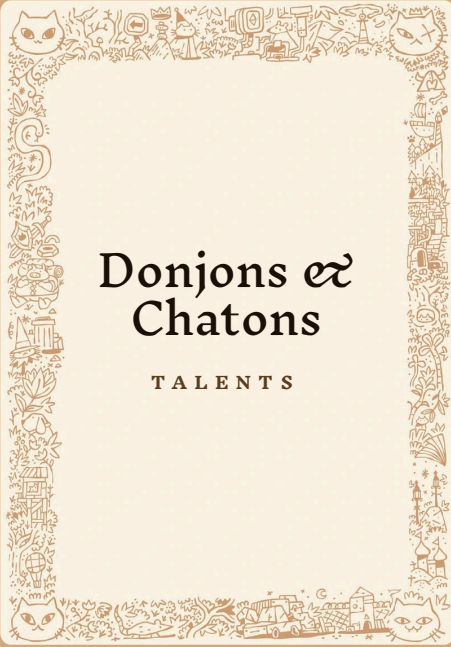
Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

TALENTS



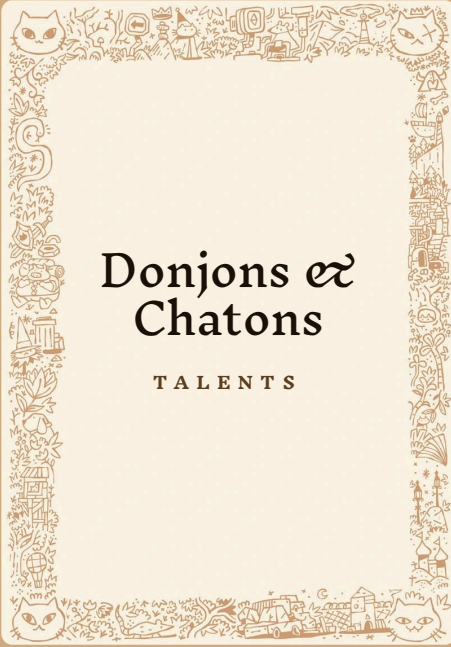
Donjons & Chatons

TALENTS



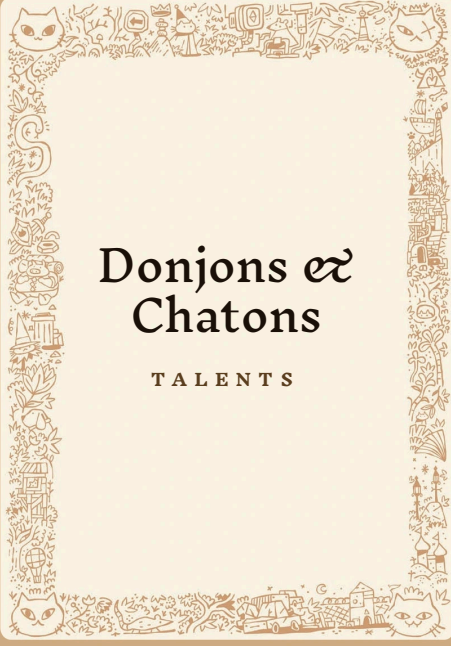
Donjons & Chatons

TALENTS



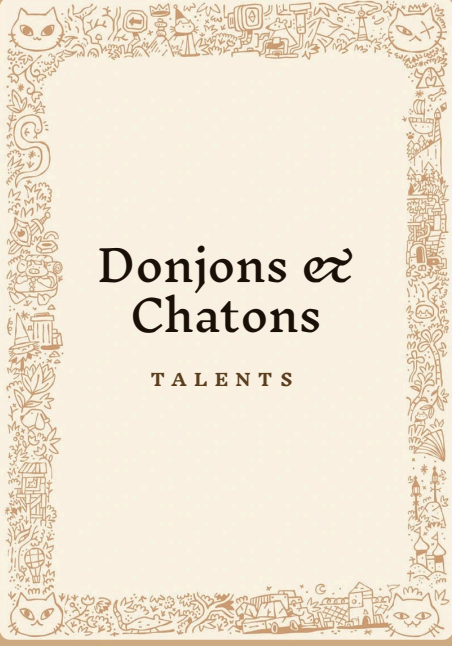
Donjons & Chatons

TALENTS



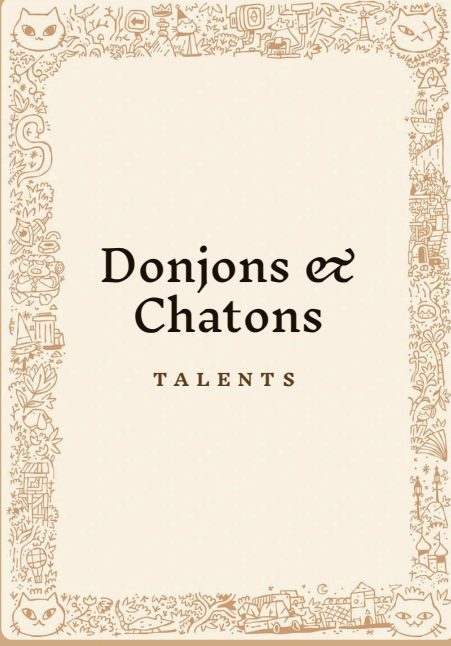
Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

TALENTS



Donjons & Chatons

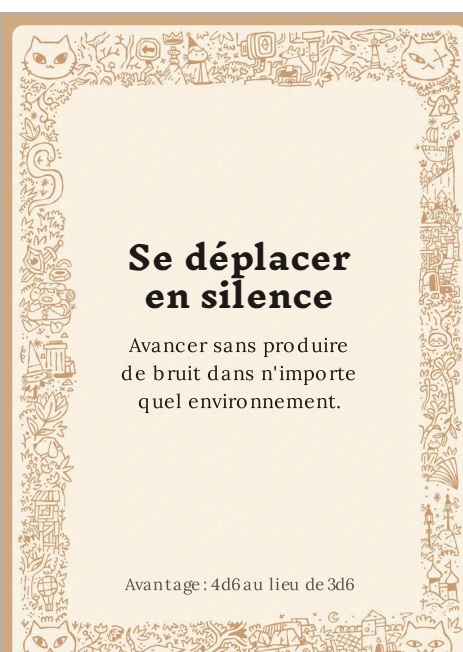
TALENTS



Se cacher dans les ombres

Disparaître visuellement en restant immobile ou en se fondant dans le décor.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Se déplacer en silence

Avancer sans produire de bruit dans n'importe quel environnement.

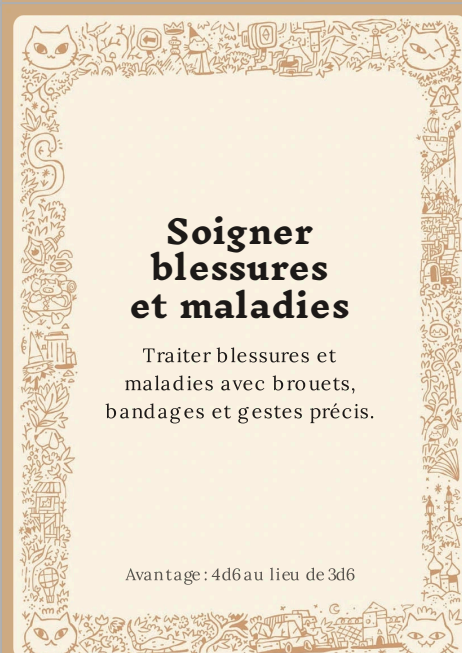
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Séduire et charmer

Obtenir ce qu'on veut par la douceur, les ronrons et une présence attachante.

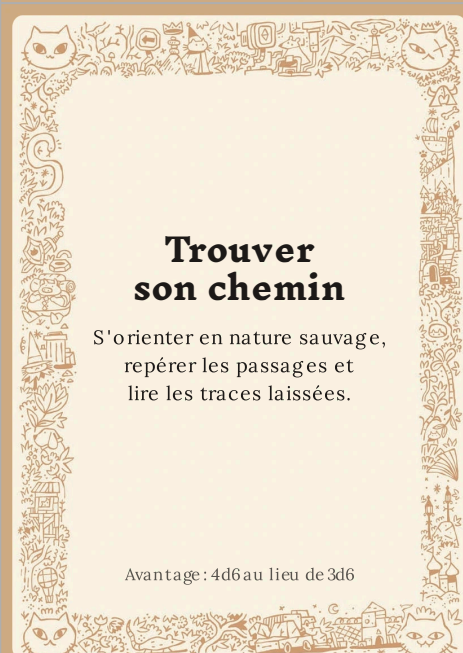
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Soigner blessures et maladies

Traiter blessures et maladies avec brouets, bandages et gestes précis.

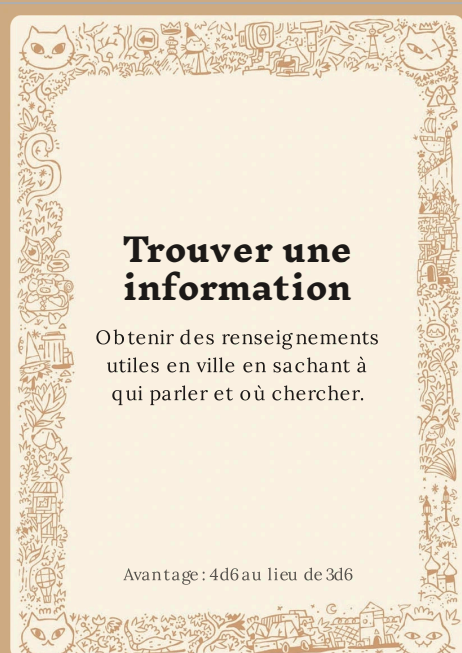
Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Trouver son chemin

S'orienter en nature sauvage, repérer les passages et lire les traces laissées.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6



Trouver une information

Obtenir des renseignements utiles en ville en sachant à qui parler et où chercher.

Avantage : 4d6 au lieu de 3d6

Donjons et Chatons

TALENTS

**Donjons &
Chatons**

TALENTS

Donjons et Chatons

TALENTS

Donjons & Chatons

TALENTS

Donjons & Chatons

TALENTS

**Donjons &
Chatons**

TALENTS

Donjons & Chatons

TALENTS

Donjons & Chatons

TALENTS